



SSŠ

SREDNJA
STRUKOVNA
ŠKOLA
VARAŽDIN



OBRADA KOŽE

galanterist

tehničar modelar obuće i kožne galanterije

Božene Plazzeriano 4, 42 000 VARAŽDIN, tel. 042/ 492 255, e-mail: sss@sss-vz.hr

www.ss-strukovna-vz.skole.hr

GALANTERIST / GALANTERISTICA – JMO program

Mogućnost dobivanja državne stipendije.

Zainteresirani učenici se na početku školske godine prijavljuju **Ministarstvu gospodarstva, poduzetništva i obrta**. Osnovni uvjet je **prosjeck ocjena, minimalno 3,00**.

Nastavni plan i program

Nastavni predmet	Tjedni broj sati		
	1. razred	2. razred	3. razred
Hrvatski jezik	3	3	3
Strani jezik	2	2	2
Povijest	2	0	0
Etika / Vjeronauk	1	1	1
Tjelesna i zdravstvena kultura	1	1	1
Politika i gospodarstvo	0	2	0
Računalstvo	0	0	2
Matematika u struci	1	1	1
Poznavanje materijala u galanteriji	1	1	0
Tehnologija galanterije	2	2	2
Modeliranje galanterije	2	2	2
Estetika	1	0	0
Izborni predmeti:	1*	2*	3*
Računalstvo	*	*	*
Matematika u struci	*	*	*
Tehnologija galanterije	*	*	*
Modeliranje galanterije	*	*	*
Tjelesna i zdravstvena kultura	*	*	*
Praktična nastava	900	900	800

*Izborni predmeti biraju se između ponuđenih predmeta, a odvijaju se: u prvom razredu 1 sat, u drugom razredu 2 sata te u trećem razredu 3 sata tjedno.

Uvjeti za upis

Za upis učenika u obrtničko zanimanje galanterist/galanteristica potrebno je imati **liječničku svjedodžbu specijalista medicine rada o zdravstvenoj sposobnosti** za obavljanje ovog zanimanja. Potrebno je sklopiti i **ugovor o naukovanju** s licenciranom obrtničkom radionicom.

Škola nudi mogućnost sklapanja ugovora o naukovanju, u tom slučaju praktična nastava izvodi se u školskom praktikumu u jutarnjoj nastavnoj smjeni.

Opis zanimanja i obrazovanje

Galanterist samostalno ili kao dio tima izrađuje proizvode kožne galanterije različitih namjena u obrtničkim radionicama ili industrijskim pogonima. Proizvode po potrebi prilagođava zahtjevima klijenta. Poželjna je kreativnost za stvaranje modnih proizvoda (ženske torbice, remeni i sl.). Može izrađivati poslovnu galanteriju i proizvode za specijalne namjene. Predmete izrađuje od različitih vrsta osnovnih i pomoćnih materijala. Služi se različitim alatima, uređajima i strojevima. Tijekom radnog vijeka usavršava se prateći nove tehnologije i trendove. Galanterist crta, konstruira i modelira različite vrste proizvoda kožne galanterije, a pri izradi se koristi različitim priborom, ručnim alatima, uređajima i strojevima ovisno o vrsti proizvoda i procesu rada. Kroji, priprema iskrojene dijelove i dovršava proizvode. Za poslovanje su mu važne komunikacijske i poduzetničke vještine te informatička pismenost.

Znanja, vještine i poželjne osobine

Za obavljanje poslova galanterista potrebna je tehnička preciznost, spretnost ruku, dobra oštrina vida, razlikovanje forma i boja, kreativnost, informatička pismenost, inovativnost, komunikacijske vještine i poduzetničke vještine, odgovornost, fleksibilnost, timski rad, prezentacijske sposobnosti.

Radno okruženje

Galanterist posao obavlja u zatvorenim prostorima u industriji, obrtničkim, proizvodnim i uslužnim radionicama, ručno ili pomoću strojeva, uz prirodnu ili umjetnu rasvjetu.

Nakon školovanja

Po završetku školovanja učenici se mogu zaposliti u industriji i obrtničkim radionicama. Nakon dvije godine radnog iskustva u zanimanju, moguće je polagati majstorski ispit i otvoriti vlastiti obrt.

TEHNIČAR MODELAR OBUĆE I KOŽNE GALANTERIJE / TEHNIČARKA MODELARKA OBUĆE I KOŽNE GALANTERIJE

Nastavni plan i program

Nastavni predmet	Tjedni broj sati			
	1. razred	2. razred	3. razred	4. razred
Hrvatski jezik	4	4	3	3
Strani jezik	2	2	2	2
Povijest	2	2	2	
Etika / Vjeronauk	1	1	1	1
Geografija	2	1	0	0
Politika i gospodarstvo	0	0	0	2
Tjelesna i zdravstvena kultura	2	2	2	2
Matematika	3	3	3	3
Fizika	2	2	0	0
Kemija	2	2	0	0
Modeliranje obuće I kožne galanterije	2	2	2	0
Računalno modeliranje obuće i kožne galanterije	0	0	3	3
Razvoj modela	0	0	2	2
Materijali za izradu obuće I kožne galanterije	2	2	0	0
Tehnologija proizvodnje	2	2	0	0
Oblikovanje modnih dodataka	2	1	0	0
Modni dizajn	0	0	2	2
Izrada obuće I kožne galanterije	3	3	6	6
Modna tvrtka	0	0	2	2
Računalstvo	1	1	0	0

Izborni predmeti*	0	4	4	8
Računalno modeliranje obuće	0	2	2	0
Projektno modeliranje	0	0	0	4
Računalno modeliranje kožne galanterije	0	2	2	0
Projektno modeliranje kožne galanterije	0	0	0	4
Tradicija I moda	0	2	2	0
Tradicijski projekt	0	0	0	4
Poslovna komunikacija	0	2	0	0
Marketing	0	0	2	0
Marketinški projekt	0	0	0	4
Kreativna izrada proizvoda	0	2	2	4

*Izborni predmeti biraju se između ponuđenih predmeta, a odvijaju se: u drugom razredu 4 sata, u trećem razredu 4 sata te u četvrtom razredu 8 sati tjedno.

Uvjeti za upis

Za upis učenika u ovo zanimanje potrebno je imati **liječničku svjedodžbu liječnika specijalista medicine rada** o zdravstvenoj sposobnosti učenika za obavljanje ovog zanimanja.

Opis zanimanja

Bavi se konstrukcijom i izradom obuće i kožne galanterije te modnih dodataka. Organizira pojedine faze proizvodnje obuće i kožne galanterije te nadzire rad u tim fazama. On izrađuje tehničko-tehnološku dokumentaciju. U laboratoriju ispituje kakvoću pripremljene kože, ispituje svojstva umjetne kože i kvalitetu ljepila. Crta i oblikuje predmete od prave i umjetna kože ta na temelju toga izrađuje šablone i pokusne modele. Organizira i kontrolira, a prema potrebi i obavlja, sve faze rada u proizvodnji obuće i kožno-galanterijskih proizvoda: od pripreme i šivanja do završnih faza.

Znanja, vještine i poželjne osobine

Modelar obuće i kožne galanterije treba imati dobar vid na blizinu i dobru okulomotornu koordinaciju. Mora dobro razlikovati boje i njihove nijanse. Traži se dobro razvijena ručna spretnost i spretnost prstiju te osjet opipa. Poželjna je sposobnost prostornog predočavanja te kreativnost u radu. Teže kronične bolesti mogu biti zapreka radu u ovom zanimanju.

Nakon školovanja

Nakon završetka školovanja učenici su osposobljeni za samostalan rad u području za koje su se školovali ili nastavak obrazovanje na Tekstilno tehnološkom fakultetu, Studiju za dizajn ili nekom drugom fakultetu.